IX TURNIEJ GIER KOMPUTEROWYCH 2026

Powiatowy Zespół Szkół w Bieruniu serdecznie zaprasza Uczniów szkoły do udziału w organizowanym Turnieju Gier Komputerowych.

Do wyboru gracze mają gry: **CS2**, **FIFA**.

Termin trwania turnieju to 2 dni.

Pierwszy dzień turnieju odbędzie się w środę, 11 lutego 2026 roku, a drugi dzień turnieju to 12 lutego 2026 roku. Rozgrywki będą trwały od godziny około 7:00 do 14:50.

11 lutego br., od godziny około 7:00 do 14:50, będą miały miejsce rozgrywki z drabinki turnieju w CS2, FIFA oraz otwarty będzie POKÓJ GIER.

12 lutego br., od godziny około 7:30 do 14:50, będą odbywać się rozgrywki z drabinki turnieju w CS2, FIFA oraz otwarty będzie POKÓJ GIER.

Rozgrywki w CS2 5v5, FIFA 1v1.

ZAPISY DO GIER PROWADZONE SĄ

w terminie nie później niż do 9 lutego 2026 r.

za pośrednictwem formularza dostępnego na stronie turnieju

https://turniej2024.pzsuczen.usermd.net/

UWAGI:

- W przypadku braku niekompletnej drużyny nie istnieje możliwość dobierania graczy.
- Istnieje możliwość korzystania z własnej myszy, klawiatury i słuchawek. Organizator nie zapewnia słuchawek.
- LICZBA MIEJSC OGRANICZONA – w przypadku zgłoszeń zbyt dużej liczby drużyn, decyduje liczba zgłoszeń.
- Organizatorzy zapewniają nagrody rzeczowe dla zwycięzców, ufundowane przez Sponsora – DREAMSETUP Jan Stolarski oraz pamiątkowe dyplomy.

REGULAMIN IX TURNIEJU GIER KOMPUTEROWYCH

1 Organizatorem turnieju jest Powiatowy Zespół Szkół w Bieruniu. Sędziami i Administratorami Turniejów są osoby wyznaczone przez Organizatora, zwane dalej Sędziami. Turnieje rozgrywane są w gry na komputerach PC dostarczonych przez Sponsora, **tj DREAMSETUP Jan Stolarski** oraz pozostałym sprzęcie zapewnionym przez Organizatora. Organizator proponuje Graczom Turnieje z puli gier: CS2, FIFA. Turnieje mają charakter zamknięty, a może wziąć w nich udział każdy Gracz będący uczniem szkoły PZS w Bieruniu, spełniający warunki wiekowe dla danej gry i nie mający przeciwwskazań zdrowotnych (w rozgrywkach nie mogą brać udziału osoby chorujące na epilepsję lub narażone na ryzyko ataku w związku z wpatrywaniem się w migające światła/obrazy TV/monitorów).

2 Udział w turnieju jest bezpłatny. Zapisy do turnieju prowadzone są poprzez formularz dostępny na stronie turnieju. Aby wziąć udział w turnieju, należy zarejestrować się w terminie nie później niż 9 lutego 2026 r. godz. 23.59, zgodnie z szablonem opisanym na pierwszej stronie dokumentu. Turniej jest rozgrywany według zasad ogłaszanych przez Sędziów. Dla najlepszych drużyn przewidziane są nagrody.

3 Wszelkie uwagi i reklamacje dotyczące przebiegu turniejów, rozgrywek i wyłonienia zwycięzców należy składać w czasie trwania danego turnieju. Reklamacje składane po zakończeniu turnieju nie będą rozpatrywane.

4 Przystąpienie do turnieju uczestnika jest równoznaczne z wyrażeniem przez niego zgody na niniejszy regulamin oraz zasady rozgrywek ogłaszanych przez Sędziów. W przypadku niejasności i sporów, Sędziowie rozstrzygają je zgodnie z ogólnie przyjętymi zasadami rozgrywek danej gry.

5 Organizator zastrzega sobie prawo do zmian reguł rozgrywania turniejów i nagradzania uczestników przed, w trakcie i po zakończeniu turnieju, jeżeli decyzje te mają na celu sprawne i profesjonalne przeprowadzenie i dokończenie turnieju oraz wyłonienie zwycięzców.

6 W czasie meczu (rozgrywek) obowiązuje kultura zgodna ze Statutem szkoły. W skrajnych przypadkach organizator zastrzega sobie prawo do ukarania zawodnika danej drużyny,

np. obniżenia zachowania lub wykluczenia z gry. Używanie wulgaryzmów może skutkować dyskwalifikacją drużyny z rozgrywek..

7 Osoby, które wbrew zaleceniom lekarza lub ostrzeżeniom Organizatora o możliwości wystąpienia napadu padaczkowego przystąpią do turniejów, robią to na własne ryzyko, a Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody, jakie mogą sobie wyrządzić.

8 Organizator utrwala przebieg Imprezy dla celów dokumentacji oraz promocji lub reklamy imprezy i imprez w przyszłych latach, Organizatora oraz sponsorów. Wizerunek osób przebywających na terenie imprezy może zostać utrwalony, a następnie rozpowszechniony dla celów dokumentacyjnych, sprawozdawczych, reklamowych oraz promocyjnych.

9 Ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu należy wyłącznie do Organizatora.

10 Zabronione jest używanie wszelakiego rodzaju wspomagaczy, które ułatwiają grę. W przypadku stwierdzenia używania wspomagaczy, drużyna może zostać zdyskwalifikowana.

11 Organizator zapewnia możliwość śledzenia rozgrywek na szkolnym monitorze, znajdującym się na parterze w holu głównym.

12 Organizator w każdej chwili może przerwać rozgrywki oraz zastrzega sobie prawo do zmian w ww. regulaminie bez podania przyczyny.

13 Regulamin wchodzi w życie w dniu publikacji.

14 Dane uczestników przetwarzane są wyłącznie w celu organizacji turnieju, zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych.

15 W trakcie meczu zawodnik nie może opuszczać stanowiska bez zgody Sędziego.

16 Podczas meczu zabronione jest udzielanie wskazówek graczom przez osoby spoza drużyny.

17 Zawodnicy zobowiązani są stawić się na stanowisku rozgrywek minimum 10 minut przed wyznaczoną godziną meczu. Spóźnienie powyżej 5 minut może skutkować walkowerem.

CS2

Struktura Turnieju:

a. Turniej odbędzie się w auli PZS Bieruń w dniach 11-12 lutego br., obejmując mecze fazy grupowej oraz finałowe.

b. Akceptacja Regulaminu jest warunkiem udziału w turnieju.

c. Mecze rozgrywane są w trybie turniejowym z zastosowaniem systemu banowania map przez kapitanów drużyn przed rozpoczęciem spotkania.

d. Mecz rozgrywany jest na jednej wylosowanej mapie zgodnie z zasadami obowiązującymi w grze Counter-Strike 2. Spotkanie trwa do zdobycia 13 rund przez jedną z drużyn. Po rozegraniu 12 rund następuje zmiana stron (AT ↔ TT).

W przypadku remisu 12:12 rozgrywana jest dogrywka zgodnie z zasadami CS2, aż do wyłonienia zwycięzcy meczu.

e. O udziale w turnieju decyduje kolejność zgłoszeń. W rozgrywkach bierze udział pierwszych 16 drużyn, które poprawnie prześlą formularz zgłoszeniowy.

f. Drużyny zwycięskie w meczach eliminacyjnych przechodzą do kolejnego etapu turnieju.

g. Przed rozpoczęciem meczu kapitanowie drużyn wykonują rzut monetą w celu ustalenia strony startowej. Drużyna wygrywająca losowanie wybiera stronę, po której rozpocznie mecz.

h. Wszystkie ustawienia gry muszą mieścić się w standardowych opcjach dostępnych w grze. Zabronione jest używanie skryptów, makr oraz modyfikacji plików gry.

i. W przypadku problemów technicznych niezależnych od zawodników (awaria sprzętu, sieci, zasilania), Organizator podejmuje decyzję o powtórzeniu rundy, mapy lub meczu.

j. Każda drużyna wyznacza kapitana odpowiedzialnego za kontakt z organizatorami i zgłaszanie ewentualnych problemów.

Sprzęt:

a. Turniej korzysta z komputerów PC dostarczonych przez Sponsora, tj DREAMSETUP Jan Stolarski oraz pozostałym sprzęcie zapewnionym od organizatora; gracze są odpowiedzialni za ewentualne szkody. Organizator nie zapewnia słuchawek.

b. Uczestnicy mają prawo używać własnego sprzętu (klawiatury, myszy, słuchawek, mikrofonów, podkładek).

c. Na komputerach istnieje oddzielny profil z zainstalowanymi grą CS2, TeamSpeak3 i przeglądarką, zabronione jest logowanie się na inne konta.

d. Przed meczem przewidziano do ośmiu minut na zainstalowanie wymaganych sterowników, a instalacja zewnętrznych programów jest zakazana.

Zespoły:

a. Maksymalnie 16 zespołów, składających się maksymalnie z pięciu zawodników.

b. Członkowie zespołu nie muszą należeć do jednej klasy, ale muszą być uczniami PZS w Bieruniu.

Zawodnicy:

a. Uczestnicy muszą być uczniami Powiatowego Zespołu Szkół w Bieruniu.

b. Zakaz uczestnictwa w więcej niż jednym zespole; naruszenie skutkuje dyskwalifikacją wszystkich zespołów zawierających danego ucznia.

c. Oszustwa, korzystanie z ułatwień czy przeszkadzanie przeciwnikom są surowo zabronione i skutkują dyskwalifikacją drużyny.

Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie.

FIFA

Struktura Turnieju:

a. Turniej odbędzie się w auli PZS Bieruń dniach 11-12 lutego br., w godzinach 8:00 – 14:00, obejmując mecze fazy grupowej oraz finałowe.

b. Udział w turnieju, składanie formularzy zgłoszeniowych i losowanie drużyn (spośród uczestników) podlega zasadom eliminacji.

c. Akceptacja Regulaminu jest warunkiem udziału w turnieju.

d. Dokładne informacje na temat rozgrywek pojawią się w dniu turnieju, zależnie od ilości chętnych.

e. W przypadku sporów między graczami, stroną rozstrzygającą jest Organizator Turnieju.

f. Wszelkie problemy i zapytania nie ujęte w Regulaminie należy zgłaszać na miejscu Organizatorom Turnieju.

Sprzęt:

a. Aby wziąć udział w rozgrywkach należy przynieść swój kontroler.

b. Sprzęt - turniej jest prowadzony na konsolach dostarczonych przez szkołę.

Zawodnicy:

a. Uczestnicy muszą być uczniami Powiatowego Zespołu Szkół w Bieruniu.

b. Zakazane jest oszukiwanie, używanie programów mających na celu znaczne ułatwienie gry, fizyczne przeszkadzanie drużynie przeciwnej, słowne ubliżanie przeciwnikom czy też organizatorom, wliczając w to czat w grze. Zachowanie takie skutkuje dyskwalifikacją zawodnika.

c. Jakiekolwiek próby oszustwa będą karane wyrzuceniem z turnieju.

Rozgrywka:

a. Dozwolony jest wybór każdej drużyny z wyłączeniem drużyn Klasyczna XI i Światowa XI.

b. Po wyborze drużyny gracze mają minutę czasu na zmianę składów, taktyki, formacji i ustawień kontrolera.

c. Jakiekolwiek przerwy w meczu są dozwolone wówczas, gdy gracz znajduje się przy piłce i jest na SWOJEJ połowie.

d. Mecze rozgrywają się w godzinach podanych przez Organizatora w harmonogramie Turnieju.

e. W przypadku niestawienia się na meczu obowiązuje tzw. „walkower".

f. Osoba, która się nie stawiła, przegrywa mecz z wynikiem 0:3.

g. Mecze trwają 2 × 5 minut, a tempo gry (normalne lub przyspieszone) Organizator dostosuje do liczby uczestników turnieju.

h. W przypadku remisu decyzje podejmie Organizator.

Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie.

POKÓJ GIER

Organizator w ramach propagowania nowych technologii zapewnia możliwość udziału chętnych w rozgrywkach nie będących częścią turnieju.

W auli szkoły będzie kilka stanowisk, na których będzie możliwość sprawdzenia swoich umiejętności.

Do dyspozycji uczniów zostaną wydzielone komputery, na których każdy będzie mógł spróbować swoich sił w grach komputerowych.

Rodzaj i kategoria udostępnionych gier pozostaje tajemnicą do dnia turnieju.

Korzystanie ze stanowisk w Pokoju Gier odbywa się za zgodą Organizatora i pod jego nadzorem. Czas gry może być ograniczony w przypadku dużej liczby chętnych.

Organizator ma prawo do podejmowania ostatecznych decyzji we wszystkich kwestiach nieujętych w regulaminie